

Area A :

<b>Area Corso:</b>	
<b>A3 - Coding e pensiero computazionale</b>	
<i>Titolo</i>	<b>Coding e pensiero computazionale</b>
<i>Docente</i>	Prof. Giuseppe Fanfoni
<i>Descrizione</i>	Progettare un percorso strutturato sul coding e sul pensiero computazionale per l'utilizzo nella didattica
<i>Programma</i>	Introduzione al coding; Coding senza computer? Scratch introduzione e pratica didattica; Percorsi Csfirst-google.
<i>Obiettivi</i>	Costruire contenuti digitali per la didattica, progettare lezioni efficaci per la didattica attiva e partecipativa, saper utilizzare gli ambienti e gli strumenti per la didattica digitale, sperimentare metodologie e processi di didattica attiva e collaborativa, sviluppare le competenze digitali al servizio della didattica.
<i>Eventuali link inerenti al programma</i>	Saranno forniti all'inizio del corso
<i>Destinatari</i>	Docenti ambito 13 scuole medie inferiori e superiori
<i>Piattaforma per ore on-line (es moodle)</i>	Moodle-Classroom
<i>Mappatura delle competenze</i>	Costruire contenuti digitali per la didattica. Progettare lezioni efficaci per la didattica attiva e partecipativa.  Saper utilizzare gli strumenti legati al coding per una didattica digitale.  Sperimentare metodologie e processi di didattica attiva e collaborativa.
<i>Durata:</i>	<b>25 ore</b>

<i>Tutor (indicare il nome)</i>	sì
<i>Materiali e tecnologie usati</i>	Didattiche attive, piattaforme di e-learning,
<i>Sede di Svolgimento</i>	IIS Torriani