



Ministero dell'Istruzione

ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE "J. TORRIANI"

E-mail: cris004006@pec.istruzione.it, cris004006@istruzione.it

Sito Web: www.iistorriani.it

ISTITUTO TECNICO - LICEO SCIENTIFICO

Via Seminario, n° 17/19 - 26100 CREMONA 037228380 - Fax: 0372412602

ISTITUTO PROFESSIONALE – IeFP Sezione associata "ALA PONZONE CIMINO"

Via Gerolamo da Cremona, 23 - 26100 CREMONA - Tel: 037235179 - Fax: 0372457603

PROGRAMMA SVOLTO

A.S. 2021/2022

DOCENTE:	BRAGHIERI ALBERTO
DISCIPLINA:	SCIENZE TECNOLOGIE APPLICATE - TECNOLOGIE INFORMATICHE
CLASSE:	2A INFO

Per ogni Modulo svolto vengono indicati i relativi contenuti affrontati.

TEMA	CONTENUTI
Concetti di base dell'ICT	Concetti elementari di informatica: algoritmo, programma, linguaggio, dato, informazione, hardware (CPU memorie, periferiche e registri), software. Sapersi orientare nell'ambiente di e-learning Classroom, nel proprio ambiente di lavoro a scuola, nei laboratori, nella rete d'istituto. Uso di documenti in Cloud
Risoluzione di problemi mediante flow-chart e fogli di calcolo	Definizione del paradigma: INPUT ELABORAZIONE OUTPUT Distinzione tra dati in input e risultati in output Blocco condizionale contatore e loop basato su condizione Risoluzione di classi di problemi matematici mediante flowchart: min, max, MCD, mcm, fattoriale, numeri primi, pari o dispari
Tecnologie web; HTML	Struttura della pagina / Tag e attributi fondamentali / tabelle / immagini / link / form / tag di input / bottoni
La rete internet	Storia, struttura e funzionamento. IP, DNS, Struttura Client Server. I Servizi di internet: il WWW , I Motori di ricerca, FTP, La posta elettronica, spam, Mailing list Conoscenza delle potenzialità e dei pericoli dalla rete Internet Conoscenza del lessico e terminologia tecnica di settore anche in lingua inglese.
Logica Booleana	Porte logiche, operatori logici AND OR NOT NAND NOR XOR XNOR Operazioni con algebra di boole. Proprietà Logica Booleana. Teorema di de morgan. LA logica booleana nei flowchart e nelle condizioni espresse nei linguaggi di programmazione
Dal problema la programma	Letture e comprensione di un problema proposto (INPUT ELABORAZIONE OUTPUT). Risoluzione di un'istanza e di tutta la classe di problemi tramite formule con riferimenti relativi alle celle.
Educazione Civica	Social Media e Cyber Bullismo

Il programma è stato visionato e approvato dai rappresentanti degli studenti della classe