



Ministero dell'Istruzione  
**ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE "J. TORRIANI"**  
E-mail: [cris004006@pec.istruzione.it](mailto:cris004006@pec.istruzione.it), [cris004006@istruzione.it](mailto:cris004006@istruzione.it)  
Sito Web: [www.iistorriani.it](http://www.iistorriani.it)

**ISTITUTO TECNICO - LICEO SCIENTIFICO**

Via Seminario, n° 17/19 - 26100 CREMONA 037228380 - Fax: 0372412602  
**ISTITUTO PROFESSIONALE – IeFP** Sezione associata "ALA PONZONE CIMINO"  
Via Gerolamo da Cremona, 23 - 26100 CREMONA 037235179 - Fax: 0372457603

**PROGRAMMA SVOLTO**  
**A.S. 2021/2022**

DOCENTE:	Zani Rocco – Romagnoli Giuseppe
DISCIPLINA:	TECNOLOGIE E PROGETTAZIONE DI SISTEMI INFORMATICI E DI TELECOMUNICAZIONI
CLASSE:	3AINFO

Per ogni Modulo svolto vengono indicati i relativi contenuti affrontati.

MODULO	CONTENUTI
Codifica delle informazioni	La comunicazione 1. tipologia dell'informazione 2. protocollo di comunicazione Digitale e binario I codici digitali Sistemi di numerazione posizionali 1. Numeri in base 2, 4, 8, 16 La codifica delle informazioni all'interno di un elaboratore: 1. numeri, a. Binario puro, b. Complemento a due c. Numeri razionali in binario puro d. Floating point Operazioni aritmetiche coi numeri binari 2. testi, a. Concetto di codifica b. Codifiche ASCII, UTF-8, UNICODE, 3. immagini, a. Immagini bitmap b. Immagini vettoriali 4. suoni,  Elementi di teoria dell'informazione e della comunicazione

	<p>Codici pesati: BCD</p> <p>Codici non pesati</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Codice a sette segmenti</li> <li>2. Codice Gray</li> </ol>
Codifica di sorgente	1. Codici di Huffman
Codici di Linea	2. Codici di Hamming
Intrduzione ai Sistemi Operativi	<p>Introduzione:</p> <p>Architetture dei S.O.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Stratificato</li> <li>2. Onion skin</li> <li>3. Monolitico</li> </ol> <p>Sistemi batch mono programmati e multi programmati.</p> <p>Il multitasking.</p> <p>S.O. in time sharing:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Time slice</li> <li>2. Context switching</li> <li>3. Area di swap</li> <li>4. Algoritmi di scheduling</li> </ol>
Laboratorio: HTML5	<p>Introduzione</p> <p>Struttura di un tag</p> <p>Attributi globali</p> <p>Struttura standard di una pagina HTML</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Intestazione (head)</li> <li>2. Corpo ( body)</li> </ol> <p>Struttura consigliata per migliore strutturazione</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Navigation: i menu</li> <li>2. Foot</li> </ol> <p>Paragrafi &lt;p&gt;</p> <p>Gestione dei font: scelta e stili.</p> <p>Liste: elenchi ordinati e non ordinati</p> <p>Tabelle</p> <p>I link: &lt;a&gt;</p> <p>Percorsi assoluti e relativi</p> <p>Le immagini : &lt;img&gt;</p> <p>I Form e campi di input (testo, check e radio button, button, select,</p>
<b>Laboratorio: CSS</b>	<p>Introduzione ai CSS</p> <p>Separare il layout (presentazione) dal contenuto</p> <p>Il foglio di stile: selettori e regole</p> <p>Dove mettere i fogli di stile: fogli collegati</p> <p>Il DOM (Document Objet Model) – struttura ad albero di un documento web</p> <p>Gli attributi più comuni usati nelle regole CSS</p>
<b>Laboratorio: Javascript</b>	<p>Gli oggetti del DOM (Document Object Model): nodi e elementi</p> <p>I metodi degli oggetti del DOM</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. document</li> <li>2. getElementbyTagName</li> <li>3. getElementbyId</li> <li>4. inerHTML</li> </ol> <p>Gli eventi</p>

	Dove scrivere il codice Javascript, Includere un file esterno Le finestre di dialogo Le finestre personalizzabili (pop up) Le variabili Javascript. Introduzione alle funzioni. Esecuzione di funzioni Gli Array: definizione Oggetto string (principali proprietà e metodi) Oggetto Array (principali proprietà e metodi)
<b>Linguaggio Python</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Introduzione</li> <li>- Le variabili</li> <li>- Costrutti fondamentali</li> </ul>

Firma Docente:        Zani Rocco  
                                  Romagnoli Giuseppe

I rappresentanti di classe:

Data 07- Giugno - 2022