

PROGRAMMA SVOLTO
A.S. 2021/2022

| | |
|--------------------|-------------------------|
| DOCENTE: | Silvia D'Addezio |
| DISCIPLINA: | Informatica |
| CLASSE: | 3B LSA |

Per ogni Modulo svolto vengono indicati i relativi contenuti affrontati.

| MODULO | CONTENUTI |
|--|--|
| 1 - Introduzione alla programmazione | <ul style="list-style-type: none">- Fasi della programmazione, dal problema al programma- funzionalità dell'IDE CodeBlocks;- primi programmi, istruzioni di I/O, di calcolo, assegnamento.- variabili (int e float). |
| 2 - Programmazione in C/C++: strutture di controllo | <ul style="list-style-type: none">selezione semplice (ad una /due uscite);- selezioni annidate;- selezione multipla (switch) anche per gestire menù di scelta;cicli for, while, do-while.- applicazioni: successioni di pari, dispari, conteggi, somme, medie, percentuali., calcoli di fattoriali, MDC e mcm, numeri primi, serie di Fibonacci. |
| 3 - Programmazione in C/C++: array | <ul style="list-style-type: none">- caricamento da tastiera e casuale, stampe, stampa reverse, somme, calcoli su array.- fac: ordinamento (sort), fusione (merge). |

Il programma è stato visionato e approvato dai rappresentanti degli studenti della classe.