



Ministero dell'Istruzione e del Merito

ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE "J. TORRIANI" - ISTITUTO TECNICO - LICEO SCIENTIFICO

Via Seminario, 17/19 - 26100 CREMONA - Tel. 0372 28380

ISTITUTO PROFESSIONALE –Sede associata “ALA PONZONE CIMINO”

Via Gerolamo da Cremona, 23 - 26100 CREMONA - Tel. 0372 35179

E-mail: cris004006@pec.istruzione.it, cris004006@istruzione.it, www.iistorriani.it

PROGRAMMA SVOLTO

A.S. 2022/2023

DOCENTE:	GASTALDELLI SILVANO
DISCIPLINA:	SCIENZE E TECNOLOGIE APPLICATE
CLASSE:	2DINF

Per ogni Modulo svolto vengono indicati i relativi contenuti affrontati.

MODULO	CONTENUTI
Basi di Computer e Algoritmi	Tipologie di computer I bit e il loro utilizzo – Byte La Tabella ASCII Algoritmi e simboli del Flow Chart Laboratorio: Esercizi con i Flow chart
Coding	Le basi di html e css Tabelle in html con semplice stile LibreOffice e G-Suite Il foglio elettronico Calc Semplici esercizi con Javascript Laboratorio: Esercizi con Calc Semplici esercizi con Dev-C++ Dichiarazione variabili intere, float Scanf , printf con variabili intere Semplici esempi con Python
Basi di dati	Archivi e basi di dati Semplici esempi di relazione 1 a molti

	<p>Chiave primaria e chiave esterna</p> <p>Le tabelle con relazione 1 a molti</p> <p>SQL e semplici esempi di Query</p>
Reti di computer	<p>Internet e i Domini di primo e secondo livello</p> <p>Uso del software nel Cloud – G-Suite</p> <p>Il motore di ricerca Google</p> <p>Laboratorio:</p> <p>Ipconfig, indirizzi IP</p> <p>Conoscenza cartelle private e pubbliche nella nostra Intranet</p> <p>Esempi di utilizzo di Linux online</p>
Grafica	<p>I numeri esadecimali nella grafica: byte, nibble, conversioni di base</p> <p>Il pixel nei monitor – I file Bitmap</p>
La scheda Arduino	<p>Pinout della scheda Arduino</p> <p>Pin digitali e pin analogici</p> <p>Laboratorio:</p> <p>Semplici esercizi pratici con Arduino online</p> <p>Codice della caldaia - isteresi</p> <p>LED che lampeggiano</p> <p>Pulsante on/off controllo LED</p> <p>Potenzimetro che controlla un servo motore</p> <p>Pulsante on/off controllo Relais</p> <p>La breadboard</p> <p>Il monitor Seriale</p>
Licenze del Software	<p>I diversi tipi di licenze del software</p> <p>Licenze commerciali, Open Source</p> <p>Le licenze Creative Commons</p>
Percorso di Educazione Civica	<p>Agenda 2030: sviluppo sostenibile</p> <p>I device informatici e la sostenibilità</p> <p>Relazione finale: Sostenibilità dei Cobot e dell'automazione nella vita di tutti i giorni</p>

Firma Docente : Gastaldelli Silvano

Data : 25/05/2023

Firma Delegati di classe : Il programma è stato visionato e approvato dai rappresentanti degli studenti della classe