

PROGRAMMA SVOLTO
A.S. 2022/2023

DOCENTE:	Silvia D'Addezio
DISCIPLINA:	Informatica
CLASSE:	3A LSA

Per ogni Modulo svolto vengono indicati i relativi contenuti affrontati.

MODULO	CONTENUTI
1 - Introduzione alla programmazione	<ul style="list-style-type: none">- Fasi della programmazione, dal problema al programma- funzionalità dell'IDE CodeBlocks;- primi programmi, istruzioni di I/O, di calcolo, assegnamento.- variabili (int e float).
2 - Programmazione in C/C++: strutture di controllo	<ul style="list-style-type: none">selezione semplice (ad una /due uscite);- selezioni annidate;- selezione multipla (switch) anche per gestire menù di scelta;cicli for, while, do-while.- applicazioni: successioni di pari, dispari, conteggi, somme, medie, percentuali.Solo come approfondimento per alcuni: calcoli di fattoriali, MDC e mcm, numeri primi, serie di Fibonacci.
3 - Programmazione in C/C++: array	<ul style="list-style-type: none">- caricamento da tastiera, stampe, stampa reverse, somme, calcoli su array.- cenno all'algoritmo di ordinamento Bubble Sort.
CLIL MODULE	Global teaching Lab with a MIT Student: Programming in Python.

Il programma è stato visionato e approvato dai rappresentanti degli studenti della classe.

08/06/23