

**PROGRAMMA SVOLTO**  
**A.S. 2022/2023**

<b>DOCENTE:</b>	<b>Silvia D'Addezio</b>
<b>DISCIPLINA:</b>	<b>Informatica</b>
<b>CLASSE:</b>	<b>3C LSA</b>

**Per ogni Modulo svolto vengono indicati i relativi contenuti affrontati.**

<b>MODULO</b>	<b>CONTENUTI</b>
<b>1 - Introduzione alla programmazione</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Fasi della programmazione, dal problema al programma</li><li>- funzionalità dell'IDE CodeBlocks;</li><li>- primi programmi, istruzioni di I/O, di calcolo, assegnamento.</li><li>- variabili (int e float).</li></ul>
<b>2 - Programmazione in C/C++: strutture di controllo</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>selezione semplice (ad una /due uscite);</li><li>- selezioni annidate;</li><li>- selezione multipla (switch) anche per gestire menù di scelta; cicli for, while, do-while.</li><li>- applicazioni: successioni di pari, dispari, conteggi, somme, medie, percentuali.</li></ul> Solo come approfondimento per alcuni: calcoli di fattoriali, MDC e mcm, numeri primi, serie di Fibonacci.
<b>3 - Programmazione in C/C++: array</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- caricamento da tastiera, stampe, stampa reverse, somme, calcoli su array.</li><li>- cenno all'algoritmo di ordinamento Bubble Sort.</li></ul>
CLIL MODULE	Global teaching Lab with a MIT Student: Programming in Python.

**Firma Docente** \_\_\_\_\_

**Data** \_\_\_\_\_

**Firma Delegati di classe** \_\_\_\_\_

**Data** \_\_\_\_\_