



Ministero dell'Istruzione e del Merito
ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE "J. TORRIANI" - ISTITUTO TECNICO - LICEO SCIENTIFICO
 Via Seminario, 17/19 - 26100 CREMONA - Tel. 0372 28380
ISTITUTO PROFESSIONALE –Sede associata “ALA PONZONE CIMINO”
 Via Gerolamo da Cremona, 23 - 26100 CREMONA - Tel. 0372 35179
 E-mail: cris004006@pec.istruzione.it, cris004006@istruzione.it, www.iistorriani.it

PROGRAMMA SVOLTO
A.S. 2022/2023

DOCENTE:	REGGIANI ENRICA-GAVAZZENI CLAUDIO
DISCIPLINA:	INFORMATICA
CLASSE:	4B INFO

Per ogni Modulo svolto vengono indicati i relativi contenuti affrontati.

MODULO	CONTENUTI
programmazione imperativa- approfondimenti	Ripasso strutture dati della programmazione imperativa: array, struct e array di struct Funzioni ricorsive, File di testo con array e struct, Allocazione dinamica della memoria con array
La programmazione ad oggetti	Le basi della programmazione ad oggetti: oggetto, istanza; principi di incapsulamento, ereditarietà e polimorfismo, information hiding Classi ed oggetti: attributi e metodi Rappresentazione tramite UML delle classi e delle istanze degli oggetti Ereditarietà e gerarchie di classi, Polimorfismo.overloading e overriding, gestione di file binari
il linguaggio Java	Caratteristiche del linguaggio Java La piattaforma Java, JVM, il byte-code, portabilità Uso IDE JCreator e ambiente di sviluppo NetBeans. Dichiarazione variabili, costanti, operatori e conversioni di tipo, Strutture di controllo, input e output. La gestione delle eccezioni: try e catch, throw . Dichiarazione di classi, attributi e metodi, Metodi costruttori, setter e getter, toString, gerarchie di classi, classi astratte, interfacce, classi contenitori (ArrayList), Stream e file binari (una classe File)
interfaccia grafica per l'utente (GUI) ed eventi	interfacce utente grafiche, classi per GUI: awt e swing. gestione degli eventi: ascoltatori degli eventi (bottoni, combobox, textfield) applicazioni con GUI con ArrayList e Stream
mobile (cenni)	introduzione a app Android, ambienti di sviluppo (appInventor, AndroidStudio) testare/pubblicare app sviluppo di semplici app
educazione civica	ETICA LAVORATIVA E DEONTOLOGIA

Il programma è stato visionato e approvato dai rappresentanti degli studenti della classe