

***PROGRAMMA SVOLTO***  
***A.S. 2022/2023***

|                    |                         |
|--------------------|-------------------------|
| <b>DOCENTE:</b>    | <b>Silvia D'Addezio</b> |
| <b>DISCIPLINA:</b> | <b>Informatica</b>      |
| <b>CLASSE:</b>     | <b>4B LSA</b>           |

**Per ogni Modulo svolto vengono indicati i relativi contenuti affrontati.**

| <b>MODULO</b>                    | <b>CONTENUTI</b>  |
|----------------------------------|---|
| 1 – Programmazione Cpp: matrici  | - indici, carica e stampa di una matrice. Algoritmi di conteggi, somme, medie per righe, colonne, diagonali e sull'intera matrice.<br>- Approfondimento facoltativo per alcuni studenti: prodotto di matrici.   |
| 2 - Linguaggio HTML, form,       | - Struttura di una pagina HTML;<br>- titolo, formattazione testo, headings, paragrafazione, link, liste ordinate e non ordinate, immagini tabelle, colori terna RGB<br>- moduli (form): text box, text area, select, bottoni.   |
| 3 - CSS, elementi di Javascript. | - fogli di stile in linea, incorporati, collegati.<br>- Uso dei fogli di stile per definire un layout di pagina con header, footer, pannelli laterali. Classi.<br>- inserimento di script, istruzioni, input e output con gli elementi del form, eventi. Data e ora di sistema e funzioni JS annesse. Mappe sensibili al mouse. Creazione di piccoli progetti |
| CLIL MODULE                      | Global teaching Lab with a MIT Student: Programming in Python.  |

**Firma Docente** \_\_\_\_\_

**Data** \_\_\_\_\_

**Firma Delegati di classe** \_\_\_\_\_

**Data** \_\_\_\_\_